

## Aktivnost 4.1. Promocija STEM područja na javnim mjestima - eSport turnir

**U korak sa STEM-om” SF.2.4.06.04.0066**

### Program aktivnosti

Datum održavanja: 14. travnja 2026.

Vrijeme: 9:30 – 13:00 h

Mjesto održavanja: Zagrebačka BB, 44000 Sisak

Ciljna skupina: učenici osnovnih i srednjih škola

Kvota sudionika: 20

- Aktivnost će se održati na konzalama Playstation 5, te će se turnir provoditi u igri za navedenu konzolu FC25. Igra, kao i konzola financirani su iz projekta “U korak sa STEM-om” za potrebe eSport turnira. Turnir je namjenjen učenicima Osnovnih i Srednjih škola u svrhu upoznavanja učenika sa STEM područjem kao i projektom “U korak sa STEM-om” SF.2.4.06.04.0066.

9:30 – 9:45

Dolazak sudionika, evidencija i uvod u aktivnost

- Evidentiranje sudionika I upoznavanje
- Predstavljanje projekta “U korak sa STEM-om”
- Ždrijeb parova izvlačenjem papirića s imenima

9:45 – 10:45

Prva faza natjecanja – Knock-out faza I, preostalih 10 natjecatelja prelazi u fazu II

10:45 – 11:00

Pauza za sendvič, sok i druženje, učenicima osigurani hrana I piće te prezentacija projektnih aktivnosti “U korak sa STEM-om”

11:00 – 11:30

Druga faza natjecanja – Knock-out faza II, preostalih 5 natjecatelja prelazi u Završnu fazu

11:30 – 12:40

Završna faza – svatko protiv svakoga (5 najboljih)

12:40 – 13:00

Proglašenje pobjednika turnira i zatvaranje aktivnosti



ESF+  
Učinkoviti ljudski  
potencijali



VLADA REPUBLIKE HRVATSKE  
Ured za udruge



Nacionalna  
zaklada za  
razvoj  
civilnoga  
društva



Sufinancirano sredstvima  
Europske unije